

# 3 Fills

à base de groupe de 3

## LÉGENDE

grosse caisse    caisse claire    cross-stick caisse claire    tom 1    tom 2    tom 3    pédale charleston    cymbale rythmique    dôme cymbale rythmique    charleston ouvert    cymbale crash 1    cymbale crash 2

## DOIGTÉ

□ Main forte    • Main faible

## NUANCES

Note normale    Note faible (ghost note)    Note accentuée    Crescendo (jouer de plus en plus fort)

## Fill en contexte ternaire

1 2 3 4 3 1 2 3 4 3

1 2 3 4 1 2 3 3 3 4

□ • □ • □ • □ • □ • □ • □ •

## Fill en contexte binaire

1 et 2 et 3 et 4 et 1 et 2 i et e 3 i et e 4 i et e

□ • □ • □ • □ • □ • □ • □ • □ •

## Fill bonus (qui commence avec 2 groupes de 3 notes)

1 et 2 et 3 et 4 et 1 i et e 2 i et e 3 i et e 4 i et e

□ • □ • □ • □ • □ • □ • □ • □ •